

Programm



11.00

ERÖFFNUNG

12.00

POINT'N CLICK ADVENTURE MIT FLICKGAME

WORKSHOP. 1 STUNDE. AB 10 JAHREN.

12.00

GAMES ERSTELLEN MIT UNITY

WORKSHOP. 1.5 STUNDEN. AB 12 JAHREN.

13.00

LIVE-PODCAST MIT ANDI & LEA

PROJEKTE IM GESPRÄCH AUF DER BÜHNE.

13.30

MACHINIMA MIT MINETEST

2 STUNDEN. MIT ANMELDUNG.

14.00

SEI DEIN EIGENER VJ - INTERAKTIVE VISUALS ZU AUDIO

WORKSHOP. 1.5 STUNDEN. AB 12 JAHREN.

14:45

MEET & GREET

1 STUNDE. FACHKRÄFTE, KINDER UND JUGENDLICHE ZEIGEN IHRE PROJEKTE IN DER AUSSTELLUNG

16.00

PREISVERLEIHUNG

MIT ANSCHLIESSENDEM GET TOGETHER

18.00

ENDE

ANMELDUNG FÜR WORKSHOPS UNTER:

WWW.KLICKCUTCODE.DE/WORKSHOPS

WORKSHOPS

12:00 Uhr - 13:00 Uhr

Point'n Click Adventure mit Flickgame

Erwecke deine eigene Geschichte zum Leben und gestalte dein eigenes interaktives Spiel!

12:00 Uhr - 13:30 Uhr

Games erstellen mit Unity

Du lernst die Grundlagen der Spieleentwicklung mit Unity, unabhängig von deinem bisherigen Programmierwissen. Wir zeigen dir die Basics und geben dir praktische Einblicke in die Spielentwicklung.

13:30 Uhr - 15:30 Uhr

Machinima mit Minetest

In diesem Workshop erstellt ihr euren eigenen Kurzfilm in Minetest, ein Machinima. Gestaltet Charaktere, Szenen und Handlungen, fügt alles zu einem Film zusammen und lernt dabei filmische Grundlagen kennen.

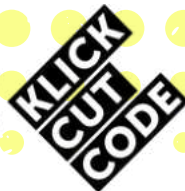
14:00 Uhr - 15:30 Uhr

Sei dein eigener VJ

In diesem Workshop erstellt ihr euren eigenen Kurzfilm in Minetest, ein Machinima. Gestaltet Charaktere, Szenen und Handlungen, fügt alles zu einem Film zusammen und lernt dabei filmische Grundlagen kennen.



Programm



MITMACH-INSELN

Auf unseren Mitmach-Inseln könnt Ihr kreativ werden und spannende Projekte umsetzen. Zeichnet Euer eigenes Spiel bei "Draw Your Game", gestaltet ein Jump'n'Run-Abenteuer mit "Pocket Platformer" oder erstellt einfache und lustige Spiele mit "Flickgame". Entwerft bunte Pixelkunstwerke mit Bügelperlen und produziert Euren eigenen Trickfilm mit Trickboxen und iPads. Spielt das interaktive Spiel "Rakete" mit bis zu 5 Personen über Fußschalter.



AUSSTELLUNG

In einem Bereich des Festes zeigen wir die Medienprodukte, die von Schulen, Jugendzentren, sowie von Kindern und Jugendlichen eingereicht wurden. Es gibt Filme, Trickfilme, Podcasts, Spiele und Programmier-Projekte zu sehen.

MEET & GREET

Erfahrt aus erster Hand mehr über die Projekte, die Kinder, Jugendliche sowie pädagogische Fachkräfte und Institutionen eingereicht haben. Kommt mit den Macher:innen ins Gespräch.

**ANMELDUNG FÜR WORKSHOPS UNTER:
WWW.KLICKCUTCODE.DE/WORKSHOPS**

LIVE-PODCAST

Andreas Brammer und Lea Tewes vom Jugendzentrum Salzhausen interviewen Projekt-Macher:innen auf der Bühne.

DIGITALE SCHNITZELJAGD

Es war einmal... im Museum. Ihr macht mit Eurem Handy und der App Actionbound eine Märchenreise durch das Museum. Testet Euer Märchenwissen!

VR-AREA

Tauche ein in die Welt der Virtual Reality! In diesem Bereich kannst du verschiedene VR-Anwendungen ausprobieren und in andere Welten eintauchen.

SELFIE-FOTOSTATIONEN

Macht witzige Erinnerungsfotos in unserer Photobooth! Zudem könnt ihr im Fotostudio der 1970er Jahre in der Königsberger Straße Selfies machen. Dieses befindet sich auf dem Museumsgelände.

